

PM 117/2016

Magdeburg, 24.11.2016

## ALS PAC-MAN IN DER TETRIS-WELT

### Erster *Game Dev Day* an der Uni Magdeburg führt in die Welt der Spieleentwicklung

Am 26. November 2016 findet der erste *Game Dev Day* der Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg statt. Die Veranstaltung des studentischen Spieleentwicklerclubs *Acagamics e.V.* richtet sich an Studierende, Schülerinnen und Schüler sowie die interessierte Öffentlichkeit.

In Workshops, Vorträgen und Diskussionen wird ihnen der Einstieg in die verschiedenen Bereiche der professionellen Computer-Spieleentwicklung gegeben.

Insgesamt werden über 210 Teilnehmer erwartet. Für die Workshops haben sich bereits über 50 Schülerinnen und Schüler aus der Region angemeldet.

**WAS:** 1. *Acagamics Game Dev Day* an der Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg

**WANN:** Samstag, 26. November 2016, 10.00 Uhr bis 24.00 Uhr

**WO:** Festung Mark, Hohepfortwall 1, 39104 Magdeburg, Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg, Fakultät für Informatik, Gebäude 29

Die Veranstaltung ist öffentlich, es wird aber um Anmeldung gebeten. Der Eintritt ist kostenfrei.

Ab 20.00 Uhr findet die feierliche Verleihung des ersten *Acagamics Game Award* statt. Außerdem werden die im Vorfeld eingereichten *Game Award*-Projekte präsentiert. Darüber hinaus ist ein Publikumspreis zu gewinnen.

**Anmeldung und weitere Informationen** unter [gamedevday.acagamics.de](http://gamedevday.acagamics.de)

*Kontakt für die Medien: Gerd Schmidt, Acagamics e.V., Student GAME Developer Club,*  
*E-Mail: [event@acagamics.de](mailto:event@acagamics.de)*